

Lundi 26 février 2018 de 9h à 12h

Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	Atelier 6	Atelier 7	Atelier 8	Atelier 9
Le Mannequin Challenge	Tablettes tactiles	La bureautique au service de l'enseignement	Production de ressources interactives	Gestion des tablettes en classe	TBI ebeam	XMIND	Utilisation d'une classe mobile (tablettes)	Création de vidéos avec le logiciel Movie Maker
ASTOR François-Xavier	LE BERRE Eric	BARRICHON Benjamin	Minaud Vincent	Géraud Mickaël	BASSET David	Meunier Dolores	YACOUB Ombaïdi	MAËS Marie Guylène
Un Mannequin Challenge est une courte vidéo dans laquelle les acteurs prennent une pose et restent figés pendant que la caméra les filme. De nombreuses personnalités et organismes se sont prêtés au jeu : Obama, Hillary Clinton, des équipes de sports, des artistes, l'UNICEF, etc. Et pourquoi pas les élèves de primaire, les collégiens et les lycéens ?	Présentation de deux applications : KomaDori Lite et ComicStrip It + éventuellement présentation de l'application Airmore et du site internet allant avec pour la récupération des données	Utilisation de Word/excel ou Google sheets/docs ou Pages/numbers pour la présentation et l'automatisations des tâches = présentation de page, création de tables des matières automatisées, fusion et publipostages et présentations des quelques formules phares sur les tableurs et montage de bases de données. Exemple d'applications.	Fabrication d'exercices de remédiation interactifs et/ou de ressource en réalité augmentée	Utilisation des tablettes Wizzbe en classe (applications, ressources, exercices)	Quels apports pédagogiques d'un TBI en classe ?	Qu'est-ce qu'une carte mentale ? Exemples et réalisations	Prise en main -Créer des comptes utilisateurs avec mots de passe -Diffuser des ressources chez les différents utilisateurs	Movie Maker est un logiciel de montage vidéo facile d'utilisation. Pour faire une vidéo, il suffit d'importer quelques images, des vidéos, des voix, de la musique... puis d'assembler les vidéos en appliquant des effets ou des transitions choisis parmi les quelques dizaines qui sont proposées...
Flyer Défie n°10	Flyer Défie n°1	Flyer Défie n°4			Flyer Défie n°7	Flyer Défie n°12	Flyer Défie n°9	Flyer Défie n°8

Lundi 26 février 2018 de 13h30 à 16h30

Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	Atelier 6	Atelier 7	Atelier 8	Atelier 9
Plickers	Le publipostage : outil de préparation de la classe	Les TICEs au service de l'EPS : organiser le cours, recueillir des informations, évaluer et faire des retours au élèves.	Production de ressources interactives	Gestion des tablettes en classe Ou Webradio selon matériel disponible	Initiation aux tableurs	XMIND	Utilisation d'une classe mobile (tablettes)	Création de vidéos avec le logiciel Movie Maker
ASTOR François-Xavier	LE BERRE Eric	BARRICHON Benjamin	Minaud Vincent	Géraud Mickaël	THIEBAUT Pascal	Meunier Dolores	YACOUB Ombaïdi	MAËS Marie Guylène
Plickers est une application de QCM ludique et numérique, qui permet d'évaluer en prenant du plaisir, du côté des élèves tout autant que du professeur.	Présentation du principe du publipostage. Appliquer le principe de publipostage dans la préparation de la classe : cahier journal, semainier, préparation d'exercices individualisés, création de jeux...	Applications de plickers pour le suivi des connaissances des APSA lors des cycles. Utilisation des tableurs pour organiser le cours d'EPS avec exemples dans multiples APSA à la clé. Le tout sera justifié au regard du Socle et des programmes EPS. Utilisation de la vidéo/photo à fins pédagogiques et ouverture vers le drone et son potentiel.	Fabrication d'exercices de remédiation interactifs et/ou de ressource en réalité augmentée	Utilisation des tablettes Wizzbe en classe (applications, ressources, exercices) Ou Mettre en place une webradio	Présentation des cellules (format et référence) et des fonctions	Qu'est-ce qu'une carte mentale ? Exemples et réalisations	Prise en main -Créer des comptes utilisateurs avec mots de passe -Diffuser des ressources chez les différents utilisateurs	Movie Maker est un logiciel de montage vidéo facile d'utilisation. Pour faire une vidéo, il suffit d'importer quelques images, des vidéos, des voix, de la musique... puis d'assembler les vidéos en appliquant des effets ou des transitions choisis parmi les quelques dizaines qui sont proposées...
Flyer Défie n°13				Flyer Défie n°11	Flyer Défie n°5	Flyer Défie n°12	Flyer Défie n°9	Flyer Défie n°8

Mardi 27 février 2018 de 8h30 à 11h30

Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	Atelier 6	Atelier 7	Atelier 8	Atelier 9
Le Mannequin Challenge	Tablettes tactiles	La bureautique au service de l'enseignement	Production de ressources interactives	Gestion des tablettes en classe	TBI ebeam	Création de ressources vidéo - Movie maker	Programmation	
ASTOR François-Xavier	LE BERRE Eric	BARRICHON Benjamin	Minaud Vincent	Géraud Mickaël	BASSET David	Soueidan Hussein	DALLAL Akim	
Un Mannequin Challenge est une courte vidéo dans laquelle les acteurs prennent une pose et restent figés pendant que la caméra les filme. De nombreuses personnalités et organismes se sont prêtés au jeu : Obama, Hillary Clinton, des équipes de sports, des artistes, l'UNICEF, etc. Et pourquoi pas les élèves de primaire, les collégiens et les lycéens ?	Présentation de deux applications : KomaDori Lite et ComicStrip It + éventuellement présentation de l'application Airmore et du site internet allant avec pour la récupération des données	Utilisation de Word/excel ou Google sheets/docs ou Pages/numbers pour la présentation et l'automatisations des tâches = présentation de page, création de tables automatisées, fusion et publipostages et présentations des quelques formules phares sur les tableurs et montage de bases de données. Exemple d'applications.	Fabrication d'exercices de remédiation interactifs et/ou de ressource en réalité augmentée	Utilisation des tablettes Wizzbe en classe (applications, ressources, exercices)	Quels apports pédagogiques d'un TBI en classe ?	Maîtriser la chaîne de création de vidéos pédagogiques, du tournage au montage. Gérer la qualité de la réalisation.	Comprendre la structure et savoir programmer un objet connecté	
Flyer Défie n°10	Flyer Défie n°1	Flyer Défie n°4			Flyer Défie n°7	Flyer Défie n°6	Flyer Défie n°2	

Mardi 27 février 2018 de 13h à 16h

Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	Atelier 6	Atelier 7	Atelier 8	Atelier 9
Plickers	Le publipostage : outil de préparation de la classe	Les TICEs au service de l'EPS : organiser le cours, recueillir des informations, évaluer et faire des retours au élèves.	Production de ressources interactives	Gestion des tablettes en classe Ou Webradio selon matériel disponible	Initiation aux tableurs	Utiliser LibreOffice	Programmation	
ASTOR François-Xavier	LE BERRE Eric	BARRICHON Benjamin	Minaud Vincent	Géraud Mickaël	THIEBAUT Pascal	Soueidan Hussein	DALLAL Akim	
Plickers est une application de QCM ludique et numérique, qui permet d'évaluer en prenant du plaisir, du côté des élèves tout autant que du professeur.	Présentation du principe du publipostage. Appliquer le principe de publipostage dans la préparation de la classe : cahier journal, semainier, préparation d'exercices individualisés, création de jeux...	Applications de plickers pour le suivi des connaissances des APSA lors des cycles. Utilisation des tableurs pour organiser le cours d'EPS avec exemples dans multiples APSA à la clé. Le tout sera justifié au regard du Socle et des programmes EPS. Utilisation de la vidéo/photo à fins pédagogiques et ouverture vers le drone et son potentiel.	Fabrication d'exercices de remédiation interactifs et/ou de ressource en réalité augmentée	Utilisation des tablettes Wizzbe en classe (applications, ressources, exercices)  Ou  Mettre en place une webradio	Présentation des cellules (format et référence) et des fonctions	Apprendre à se servir de Libre Office pour créer des documents pédagogiques	Comprendre la structure et savoir programmer un objet connecté	
Flyer Défie n°13				Flyer Défie n°11	Flyer Défie n°5	Flyer Défie n°3	Flyer Défie n°2	