

Octobre 2019

### L'actu du mois :

La Semaine européenne du code est une initiative citoyenne qui vise à apprendre la programmation et l'alphabétisation numérique à tous de manière amusante et attrayante.

## #CodeWeek

5-20 octobre 2019

Apprendre la programmation nous aide à comprendre le monde en mutation rapide qui nous entoure ainsi que le fonctionnement de la technologie, et à développer des compétences et des aptitudes afin d'étudier de nouvelles idées et d'innover.



<https://codeweek.eu/>  
<https://codeweek.eu/resources>

<https://codeweek.eu/resources/teach>  
<http://www.allyouneediscodeweek.eu/fr/adults>

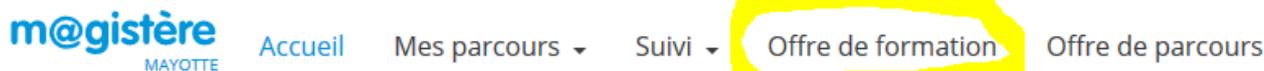
### Se former par le numérique

**Ifé** – ce site propose des ressources pour réfléchir et enrichir ses pratiques professionnelles

<http://centre-alain-savary.ens-lyon.fr/CAS>



**M@gistère** – cette plateforme de formation à distance propose des parcours accessibles en auto-formation. Il suffit de se rendre dans l'Offre de Formation



**FUN** – la plateforme de MOOC propose à partir du 30 septembre 2019, un cours « Enseigner et former avec le numérique en langues ». Vous pouvez vous y inscrire

<https://www.fun-mooc.fr/courses/course-v1:grenoblealpes+92007+session05/about>



### Ressources pédagogiques

**Pass Santé Pro** – ce site propose des ressources pédagogiques pour la mise en place et l'animation d'actions de prévention et d'éducation pour la santé à destination des jeunes. En particulier, vous trouverez des outils d'intervention dédiés aux usages de l'Internet

<https://www.pass-santepro.org/outils-d'intervention/les-usages-d'internet>



**INSEE** – l'INSEE propose un site dédié aux indicateurs locaux. Il est ainsi possible de disposer d'énormément de données réelles et récentes pour faire travailler les élèves, en statistiques, mais aussi dans de nombreux autres domaines



<https://statistiques-locales.insee.fr/#c=home>

**ÉTINCEL** – l'objectif de cette plateforme est de favoriser l'émergence d'une réelle culture technique et industrielle pour tous les élèves, en particulier les filles, afin de mieux les préparer à la société de demain. Les ressources sont accessibles avec l'adresse de messagerie professionnelle. Un lien direct est disponible à partir de l'ENT

<https://www.reseau-canope.fr/etincel/>



**Vidcutter** – vous avez besoin d'une partie d'une vidéo comme support de cours. Vidcutter un outil simple et pratique, téléchargeable gratuitement pour vous aider à découper une vidéo et ne garder que les quelques minutes nécessaires à votre cours.

<https://sourceforge.net/projects/vidcutter/>

<http://blogs17.ac-poitiers.fr/circo-lrs/?p=3802>



**Physique Chimie** – le site académique de Martinique propose cette sélection de jeux pour les sciences physiques

<http://site.ac-martinique.fr/spc/?p=6638>



**Développement Durable** – dans le cadre du partenariat entre le Vice-rectorat et Insidens, une émission dédiée à l'éducation à l'environnement et destinée à l'ensemble des habitants de l'île intitulée "Agir pour l'environnement" a été produite en collaboration avec kwezi TV. Tous les enseignants peuvent exploiter et diffuser librement ces émissions dans un contexte pédagogique. Les émissions (saison 1 & 2) sont accessibles via ce lien :

<http://www.insidens.fr/agir-pour-lenvironnement-moi-jy-crois/>



## Animation

**Castor Informatique** – ce concours est gratuit et ne requiert aucune connaissance préalable en informatique ! Il couvre divers aspects de l'informatique : information et représentation, pensée algorithmique, utilisation des applications, structures de données, jeux de logique, informatique et société. Il est ouvert à tous les élèves de CM1 à la classe de Terminale. N'hésitez pas à inscrire vos élèves et à commencer à les préparer au concours du 10 novembre au 6 décembre 2019.

<http://castor-informatique.fr/>

