

Un grand merci à tous les enseignants qui se sont investis pour la réalisation et la réussite de cette première semaine du numérique.

Les ateliers pédagogiques ont eu lieu le lundi après-midi et le mardi après-midi. 15 activités pédagogiques différentes ont été présentées. Les ateliers ont eu du succès avec des visites assez nombreuses de la part d'enseignants mais aussi de personnes extérieures (MDPH, Croix Rouge, ...).



Félicitations aux établissements qui ont participé à la Webcup Junior. Il serait intéressant que tous les lycées puissent être représentés l'an prochain.

De la même manière la première Robocup Junior a permis une belle compétition entre les différents collèges représentés. Là aussi, il semble important que tous les collèges puissent participer.

Des points sont à améliorer sur chacune des journées, mais globalement cette semaine a permis de lancer un réel partenariat autour du numérique entre le Vice Rectorat et les entreprises mahoraises.

A l'année prochaine pour la seconde édition !



Se former par le numérique

Lettre Edu_Num – découvrez la lettre d'information numérique concernant M@gistère.

<http://eduscol.education.fr/numerique/edunum-magistere/edunum-magistere-07>



SNT – pourquoi et comment notre monde est devenu numérique ? Un site pour servir de base à l'introduction des Sciences Numériques et Technologie (SNT).

<http://sparticipatives.gforge.inria.fr/film/index.php>

une conférence de Michel Serres sur les nouvelles technologies :

<https://www.youtube.com/watch?v=ZCBB0QEmT5g&feature=youtu.be>

une émission de France culture : 30 ans du web : l'âge de la trahison ?

<https://www.franceculture.fr/emissions/la-methode-scientifique/la-methode-scientifique-emission-du-mercredi-27-mars-2019>



Onisep – réalisé par l'Onisep, le kit pédagogique « Les métiers animés » est conçu pour aider les collégiens à construire des compétences utiles pour leur parcours Avenir.

<http://kitpedagogique.onisep.fr/metiersanimés>



Ressources pédagogiques

eCarto – un site internet qui permet d'explorer le déploiement du numérique éducatif sur l'ensemble des territoires.

<https://ecarto.banquedesterritoires.fr/#/>



Statistiques locales – l'institut national de la statistique et des études économiques (Insee) propose sur son site des centaines d'indicateurs accessibles par thèmes.

<https://statistiques-locales.insee.fr/#c=home>



Drone – suite à la présentation faite lors de la semaine du numérique, retrouvez des exemples d'utilisation des drones dans l'enseignement.

https://fr.slideshare.net/francois_enseignant/40-activits-parrot-educators-v1



Enquête EVALuENT – l'enquête nationale 2018 fournit un certain nombre d'indicateurs qualitatifs sur l'usage des ENT et suit leur évolution depuis les deux dernières années.

http://cache.media.eduscol.education.fr/file/EVALuENT/22/6/ENT_Synthese_EVALuENT_2D_2018_108322_6.pdf



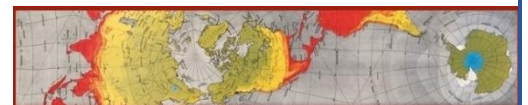
Hellink – un jeu pour traquer les Fake News, réalisé par l'université de la Sorbone, ce jeu permet de travailler avec les lycéens sur la cohérence des sources d'informations.

<http://hellink.fr/>



Cartographie(s) numérique(s) – le site propose un dossier cartographique sur la condition féminine dans le monde, une approche concrète des inégalités.

<https://cartonumerique.blogspot.com/2019/03/femmes-dans-le-monde.html>



Lire, écrire, animer – la réalisation de films d'animation comme levier pour des apprentissages artistiques et numériques mais aussi langagiers. Découvrez des pistes d'usages pédagogiques.

<https://filmdanimation.scola.ac-paris.fr>

