

La Délégation Académique au Numérique Éducatif (DANE) vous souhaite une excellente rentrée. L'objectif de cette lettre, qui paraît mensuellement, est de vous informer au mieux sur l'actualité du numérique éducatif.

Cette rentrée 2018 sera riche à Mayotte sur le plan numérique avec la mise en place de l'Espace Numérique de Travail et l'apport de nouveaux matériels dans les établissements.

Pour rappel, les **référents numériques** et les **conseillers pédagogiques numériques** sont les personnes ressources en établissement pour accompagner le développement du numérique éducatif. N'hésitez pas à les contacter.

Quelques sites internet académiques :

Le site pédagogique de l'académie : <https://peda.ac-mayotte.fr/index.php>

Le site portail de l'ENT : <https://portail-ent.ac-mayotte.fr/>

Le site Primabord : <https://primabord.eduscol.education.fr/vice-rectorat-de-mayotte>

Sandrine Ingrebeau
Déléguée Académique au Numérique

Se former par le numérique

MOOC – la plate-forme MOOC Bâtiment Durable propose cet automne plusieurs formations à consulter sur le site :

<https://www.mooc-batiment-durable.fr/>



MOOC – la plate-forme FUN propose toujours des formations diverses et variées dans les différents champs disciplinaires :

<https://www.fun-mooc.fr/>



Tutoriels ENT NEO Mayotte – divers tutoriels sont disponibles pour la prise en main de l'ENT académique. Ils sont consultables :

https://portail-ent.ac-mayotte.fr/?page_id=322



Tutoriels Mindview – ce logiciel de cartes mentales est disponible à partir de l'ENT et en version locale. Tous les enseignants peuvent disposer d'une licence. Contactez votre RN ou CPN. Des vidéos de prise en main sont disponibles :

<https://www.matchware.com/fr/didacticiels-mind-mapping>



Tutoriels Wizzbe – Prise en main de l'application Wizzbe pour utiliser les tablettes avec les élèves :

<https://peda.ac-mayotte.fr/index.php/pluridisciplinaire/numerique-educatif/applications-pour-les-tablettes/wizzbe-et-tablettes/185-tutoriels-wizzbe>



Ressources pédagogiques

BRNE – Les Banques de Ressources Numériques Éducatives sont composées de contenus multimédias interactifs. Ces ressources concernent les cycles 3 et 4 et cinq champs disciplinaires Lettres, Mathématiques, Histoire – Géographie, Langues vivantes étrangères et Sciences. Ces ressources sont accessibles en utilisant la messagerie professionnelle. Un connecteur est disponible sur l'ENT pour accéder directement aux ressources.

<http://eduscol.education.fr/cid105596/banque-de-ressources-numeriques-pour-l-ecole.html>



Éduthèque – Des ressources par champs disciplinaires et thématiques avec des partenaires reconnus et validés par le ministère de l'Éducation Nationale. Ces ressources sont également accessibles en utilisant la messagerie professionnelle. Un lien direct est présent sur l'ENT.

<http://www.edutheque.fr/accueil.html>

éduthèque

D'COL – un kit pour la mise en place de cette application nationale a été envoyé par le CNED aux établissements. Dès le 4 septembre, il sera possible d'inscrire les élèves de 6^{ème}.

<http://www.dcol.fr/>



ENT – des ressources sur les usages possibles d'un ENT :

<http://eduscol.education.fr/cid129499/temoignages-d-usages-des-ent.html>

eduscol

Des usages en Histoire-Géographie :

<http://eduscol.education.fr/histoire-geographie/enseigner/ressources-et-usages-numeriques/pratiques-numeriques/pratiquer-le-travail-collaboratif/ent.html>

Des usages en Lettres :

<http://eduscol.education.fr/lettres/enseigner/ressources-et-usages-numeriques/pratiques-numeriques/faciliter-les-pratiques-de-classe/la-mutualisation-du-travail.html>

Des usages en Langues :

<http://allemand.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article332>

<http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/numerique-et-enseignement/pratiques-pedagogiques/partager-des-experiences-a-l-etranger-grace-a-l-ent--896117.kjsp?RH=1158679051265>

Animation

Castor Informatique – ce concours est gratuit et ne requiert aucune connaissance préalable en informatique ! Il couvre divers aspects de l'informatique : information et représentation, pensée algorithmique, utilisation des applications, structures de données, jeux de logique, informatique et société. Il est ouvert à tous les élèves de CM1 à la classe de Terminale. N'hésitez pas à inscrire vos élèves et à commencer à les préparer.

<http://castor-informatique.fr/>

