

Juillet 2018

Dernière lettre d'information de la DANE pour cette année scolaire. Un grand merci à tous, chefs d'établissement, corps d'inspection, services du Vice-Rectorat, enseignants, formateurs qui ont permis que le numérique apparaisse dans le quotidien des élèves pendant cette année. Avec quelques jours d'avance, je vous souhaite d'excellentes vacances,

Sandrine Ingremeau  
Déléguee Académique au Numérique

### Se former par le numérique

**Parlement&Citoyens** – Comment faire de la transition numérique un levier de réussite éducative ?

<https://parlement-et-citoyens.fr/project/education-et-numerique/consultation/consultation-46>

**Eduthèque** – pour mieux comprendre les usages réels et les attentes des enseignants, à l'égard des ressources d'Eduthèque, la DNE lance du 20 juin au 20 septembre 2018 une enquête en ligne : « usagers Eduthèque » (durée 10 à 15mn). Le lien vers l'enquête :

<http://enquetes.reseau-canope.fr/cgi-bin/HE.exe/SF?P=78z28z4z-1z-1zA8787CF3AC>

POUR L'ÉCOLE  
DE LA CONFIANCE

## éduthèque

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES, CULTURELLES ET  
SCIENTIFIQUES, POUR LES ENSEIGNANTS



CONNAITRE - UTILISER - ACTUALITES

RECHERCHER

Usagers d'Éduthèque  
votre avis compte,  
participez !

Enquête nationale  
été - automne 2018

[www.edutheque.fr](http://www.edutheque.fr)

DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION  
juin 2018 - @Edo\_Num

MINISTÈRE  
DE L'ÉDUCATION  
NATIONALE

### Ressources pédagogiques

**Powtoon** – est un studio d'animation en ligne qui va vous permettre de créer des présentations et des vidéos façon dessins animés.

<https://www.powtoon.com/home/>

**Géo** – toute carte est une représentation de la réalité et non la réalité. Le site "partir" en offre une très belle représentation en proposant une série de jeux interactifs sur les projections.

<https://www.partir.com/carte/des-cartes-pour-comprendre-le-monde.html>

**Padlet** – comment utiliser un padlet en classe.

<https://profpower.livrescolaire.fr/utiliser-padlet-en-classe/>

**Nanouk** – est conçu et développé par **Les enfants de cinéma**. L'objectif pédagogique majeur est de développer la « sensibilité artistique des enfants et de poser les jalons d'une culture cinématographique » dans le cadre du dispositif national d'éducation artistique **École et cinéma**.

<https://nanouk-ec.com/>

**Connais-moi, échappe-toi** – est un jeu sérieux pédagogique qui vise à sensibiliser les joueurs aux traces laissées sur les réseaux numériques et à la protection des données personnelles. Le scénario s'adresse à tout public dès la 4ème et propose aux joueurs prisonniers de s'échapper de la salle où ils sont enfermés en suivant les indices et traces physiques et numériques de leur kidnappeur.

<https://dane.ac-besancon.fr/connais-moi-echappe-toi-evasion/>

---

## Pour la rentrée

Pour commencer à préparer la rentrée,

- une réunion des professeurs qui assureront la **mission de RN** l'an prochain aura lieu **le 4 juillet de 8h30 à 12h** au Vice-Rectorat
- une réunion des professeurs qui assureront la **mission de CPN** l'an prochain aura lieu **le 4 juillet de 13h30 à 17h** au Vice-Rectorat.

Pour vous donner quelques idées de ce que nous attend à la rentrée ...

... la mise en place d'un ENT académique pour tous les établissements du second degré ...

... qui sera enrichi du logiciel de carte mentale Mindview ...

... et toujours pour les tablettes et les ordinateurs l'utilisation de Wizzbe ...

Quelques liens pour se préparer :

Tutoriels ENT

<https://neo.opendigitaleducation.com/#/>

[https://www.parisclassenumerique.fr/lutece/jsp/site/Portal.jsp?page\\_id=9](https://www.parisclassenumerique.fr/lutece/jsp/site/Portal.jsp?page_id=9)

<http://leo.picardie.fr/category/ressources/video-scena/>

Tutoriels Mindview

<https://www.matchware.com/fr/didacticiels-mind-mapping>

Tutoriels Wizzbe

<https://peda.ac-mayotte.fr/index.php/pluridisciplinaire/numerique-educatif/applications-pour-les-tablettes/wizzbe-et-tablettes/185-tutoriels-wizzbe>